

Crypto

Andreas Enge

CANARI project-team

INRIA Bordeaux

`andreas.enge@inria.fr`

`http://enge.math.u-bordeaux.fr/`

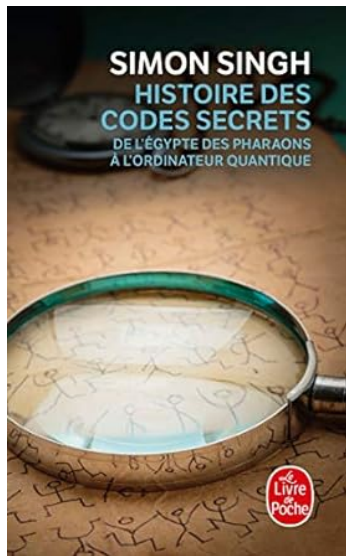
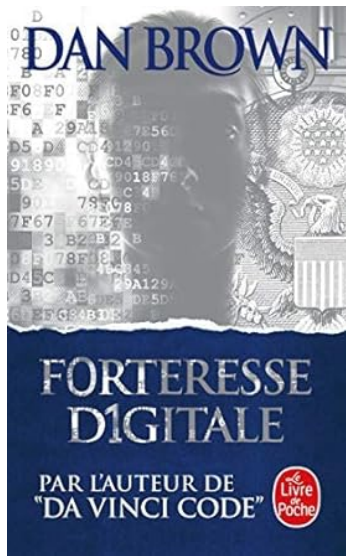
Lycée Albert Claveille, Périgueux, 18/03/2025

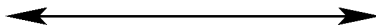


Inria



Robert M. Lavinsky, CC-BY-SA 3.0





- Cryptologie

- ▶ κρυπτός : caché
- ▶ λόγος : mot
- ▶ mot caché, science du secret

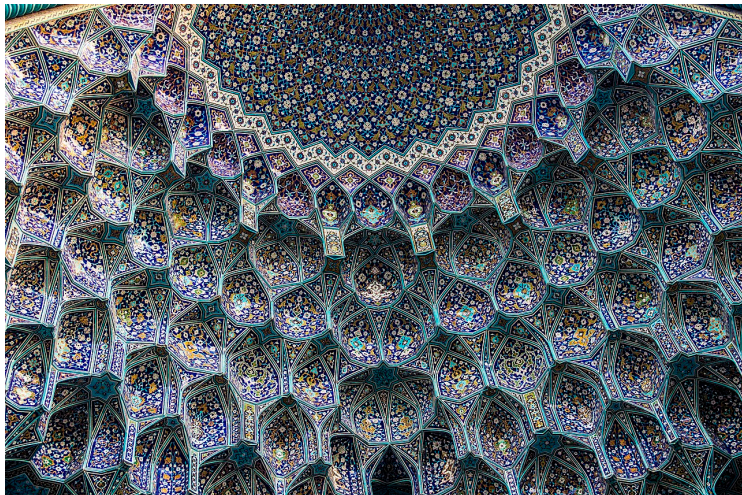
- Cryptographie

- ▶ γράφω : écrire
- ▶ écriture secrète = chiffrement

- Cryptanalyse

- ▶ ἀνάλυσις
- ▶ “cassage”, décryptage

Symétrie



Hhhamidhh, CC-BY-SA 4.0

Chiffrement de César

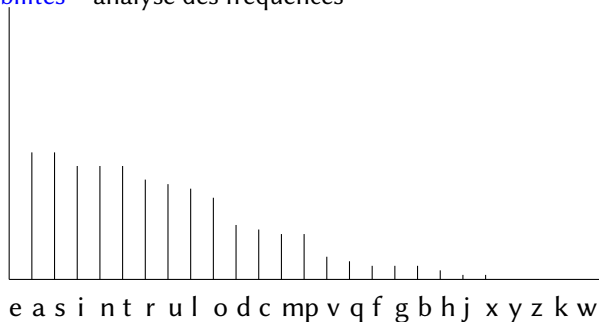
Décalage de l'alphabet de 3 lettres :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C

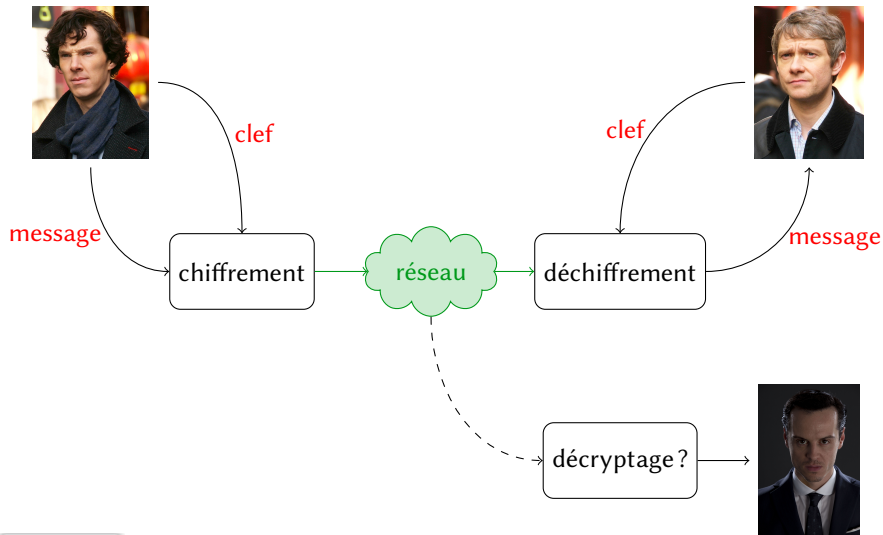
- Chiffrement
JETAIME → MHWDLPH
- Déchiffrement
NLVV → KISS

Cryptanalyse du chiffrement de César

- Il n'y a rien à analyser!
- Introduisons une **clef** – valeur du décalage
 - ▶ Recherche exhaustive
 - ▶ Probabilités – analyse des fréquences

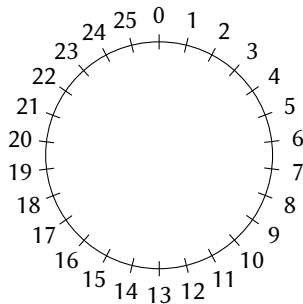
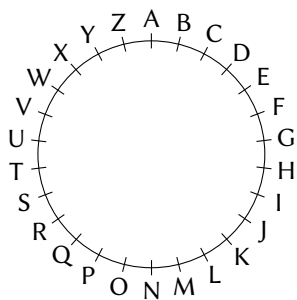


La chaîne du chiffrement



Mettons des chiffres!

- Pourquoi?
 - ▶ **Implantation** sur ordinateur
 - ▶ **Preuves mathématiques** pour la sécurité
- **Calcul modulo 26**



$$\begin{aligned} & \vdots \\ 25 &= 25 \\ 26 &\equiv 0 \\ 27 &\equiv 1 \\ 28 &\equiv 2 \\ & \vdots \end{aligned}$$

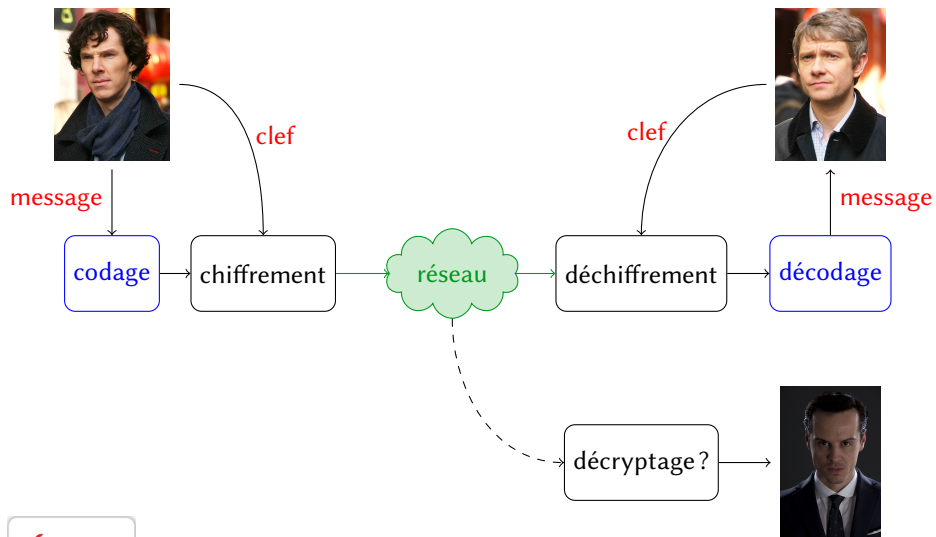
Mettons des chiffres!

Chiffrement César = **addition de 3 modulo 26**

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

JETAIME \rightarrow 9 4 19 0 8 12 4
 \rightarrow 12 7 22 3 11 15 7 \rightarrow MHWDLPH

La chaîne complète du chiffrement



- **ATBASH** — substitution utilisée dans la bible
A = T, B = SH, ...
Babylon = Sheshach
- 1412 : encyclopédie arabe contenant une section sur la cryptologie, fréquence des mots dans le coran
- substitution monoalphabétique avec homophones
- substitution polyalphabétique
 - ▶ inventée par Trithemius en 1518
 - ▶ attaquée par Kasiski en 1863



USA, Public Domain



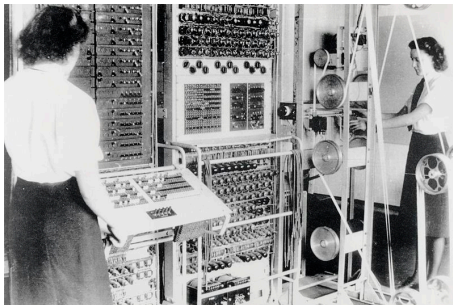
Karsten Sperling, Public Domain



Bob Lord, CC-BY-SA 3.0

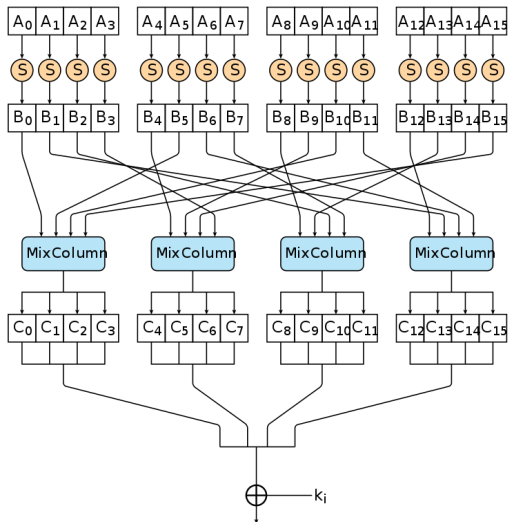


Bob Lord, CC-BY-SA 3.0



UK National Archive, Public Domain

Chiffrement symétrique moderne : AES



Yossiea, CC-BY-SA 4.0

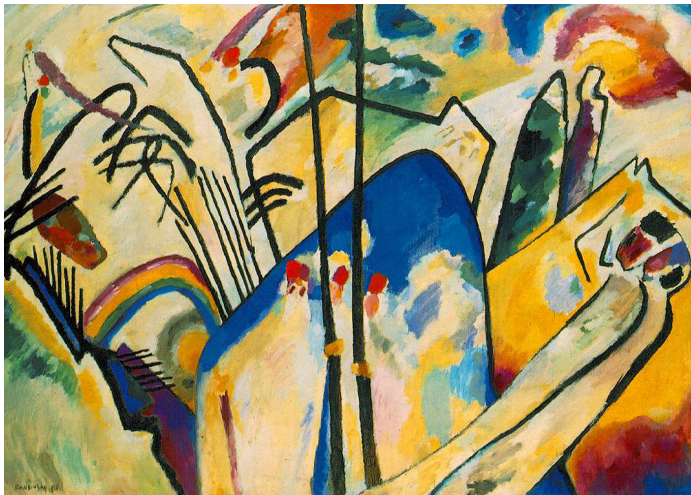
Journal des Sciences Militaires, janvier 1883

- 1 Le système doit être matériellement, sinon **mathématiquement**, indéchiffrable.
- 2 **Il faut qu'il n'exige pas le secret, et qu'il puisse sans inconvénient tomber entre les mains de l'ennemi.**
- 3 La clef doit pouvoir en être communiquée et retenue sans le secours de notes écrites, et être changée ou modifiée au gré des correspondants.
- 4 Il faut qu'il soit applicable à la correspondance télégraphique.
- 5 Il faut qu'il soit portatif, et que son maniement ou son fonctionnement n'exige pas le concours de plusieurs personnes.
- 6 Enfin, il est nécessaire, vu les circonstances qui en commandent l'application, que le système soit d'un usage facile, ne demandant ni tension d'esprit, ni la connaissance d'une longue série de règles à observer.

Buts de sécurité

- Confidentialité
chiffrement
- Intégrité
- Authentification
- Non-répudiation
signatures numériques

Asymétrie



Vassily Kandinsky, Public Domain

Échange de clés à la Diffie–Hellman (1976)

- Structure dans laquelle on peut additionner : **nombre entiers**

- **Point de base** $P=3$

- $aP = \underbrace{P + P + \dots + P}_{a \text{ fois}}$



clés privées

$$a=2$$

“clés publiques”

$$\xrightarrow{aP=6}$$



$$b=5$$



secret partagé

$$\begin{aligned} a(bP) &= (ab)P &= & b(aP) \\ 2 \times 15 &= 10 \times 3 = 30 &= & 5 \times 6 \end{aligned}$$

$$\xleftarrow{bP=15}$$

Chiffrement ElGamal (1985)

- Structure dans laquelle on peut additionner
- Point de base $P= 3 \text{ mod } 26$
- Message, texte clair $m= \text{COUCOU}$



clef privée
clef publique
aléa

$$a= 2$$

chiffrement $(aP, c = E_{abP}(m))$
 $= (6, \text{GSYGSY})$

déchiffrement



$$b=5$$



$$bP=15$$



$$m = D_{baP}(c)$$

- Oscar connaît P et voit aP, bP .
- Il veut trouver abP (exercice : casse aussi ElGamal).
- Logarithme discret

Étant donné aP , trouver $a = \text{“log}_P aP\text{”}$

- Exemple

- ▶ $P = 3$
- ▶ $aP = 6, bP = 15$
- ▶ $a = \frac{aP}{P} = \frac{6}{3} = 2$
- ▶ $abP = 2 \times 15 = 30$

Ici, logarithme discret = division!

Échange de clés à la Diffie–Hellman (1976)

- Structure dans laquelle on peut multiplier : nombres entiers
- Point de base $P=3$
- $P^a = \underbrace{P \times P \times \dots \times P}_{a \text{ fois}}$



clés privées

$$a=2$$

“clés publiques”

$$\xrightarrow{P^a=9}$$



$$b=5$$



secret partagé

$$(P^b)^a = 243^2$$

=

$$P^{ab}$$

=

$$3^{10} = 59049$$

=

$$\xleftarrow{P^b=243}$$

$$(P^a)^b = 9^5$$

Chiffrement ElGamal (1985)

- Structure dans laquelle on peut multiplier
- Point de base $P=3$
- Message, texte clair $m= \text{COUCOU}$



clef privée
clef publique
aléa

$$a=2$$

chiffrement $(P^a, c = E_{pab}(m))$
 $= (9, \text{FRXFRX})$

déchiffrement



$$b=5$$
$$bP=15$$



$$m = D_{pba}(c)$$

Cryptanalyse : Logarithme discret

- Oscar connaît P et voit P^a, P^b .
- Il veut trouver P^{ab} (exercice : casse aussi ElGamal).
- Logarithme discret

Étant donné P^a , trouver $a = \log_P P^a$

$$P = 3$$

$$P^a = 9$$

$$a = \log_P(P^a) = \frac{\ln(P^a)}{\ln(P)}$$

$$= \frac{\ln(9)}{\ln(3)} = \frac{2,19...}{1,09...} = 2$$

a	3^a	
0	1	×
1	3	
2	9	
3	27	
4	81	
5	243	
6	729	×
7	2187	
8	6561	
9	19683	×
10	59049	×

- Principe : On remplace chaque nombre par son **reste après division** par m .
- Exemple
 - ▶ $m = 17$
 - ▶ $40 = 2 \times 17 + 6 \equiv 6$
- On peut **additionner**

$$3 + 5 = 8$$

$$15 + 5 = 20 \equiv 3$$

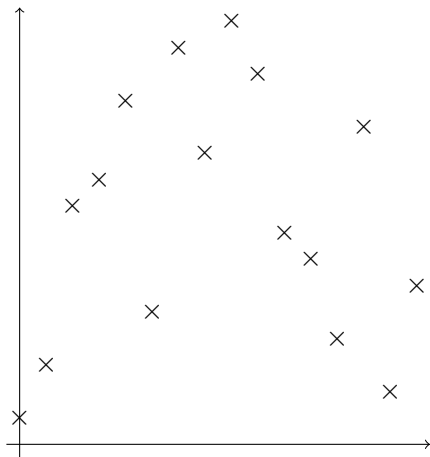
- On peut **multiplier**

$$15 \times 5 = 75 = 4 \times 17 + 7 \equiv 7$$

$$16 \times 16 = 256 = 15 \times 17 + 1 \equiv 1$$

Puissances modulo

a	$3^a \bmod 17$
0	1
1	3
2	9
3	10
4	13
5	5
6	15
7	11
8	16
9	14
10	8
11	7
12	4
13	12
14	2
15	6



On peut faire Diffie–Hellman et ElGamal,
et le log discret est (peut-être...) difficile à casser.

Algorithme de recherche exhaustive = force brute

- Base du logarithme : 3
- Nombre dont on cherche le logarithme : 2
- On cherche x avec $3^x \equiv 2$.

a	$3^a \bmod 17$
0	1
1	3
2	9
3	$27 = 1 \times 17 + 10 \equiv 10$
4	$81 = 4 \times 17 + 13 \equiv 13$
	$30 = 1 \times 17 + 13 \equiv 13$
5	$39 = 2 \times 17 + 5 \equiv 5$
6	15
7	$45 = 2 \times 17 + 11 \equiv 11$
8	$33 = 1 \times 17 + 16 \equiv 16$
9	$48 = 2 \times 17 + 14 \equiv 14$
10	$42 = 2 \times 17 + 8 \equiv 8$
11	$24 = 1 \times 17 + 7 \equiv 7$
12	$21 = 1 \times 17 + 4 \equiv 4$
13	12
14	$36 = 2 \times 17 + 2 \equiv 2$

$$3^{14} \equiv 2$$

$$x = 14$$

Vérification :

$$\begin{aligned} 3^{14} &= 4\,782\,969 \\ &= 281\,351 \times 17 + 2 \end{aligned}$$

- **Nombre premier** = avec exactement deux facteurs

$$1 : 1 \quad \cancel{1, 1}$$

$$2 : 1, 2$$

$$3 : 1, 3$$

$$4 : 1, 2, 4 \quad \cancel{4 : 1, 2, 4}$$

$$5 : 1, 5$$

$$6 : 1, 2, 3, 6 \quad \cancel{6 : 1, 2, 3, 6}$$

$$7 : 1, 7$$

$$8 : 1, 2, 4, 8 \quad \cancel{8 : 1, 2, 4, 8}$$

$$9 : 1, 3, 9 \quad \cancel{9 : 1, 3, 9}$$

- Tout nombre entier a une **factorisation unique** en nombres premiers.

$$4 = 2 \times 2 = 2^2$$

$$6 = 2 \times 3$$

$$8 = 2^3$$

$$9 = 3^2$$

Vers un algorithme intelligent

Qu'est-ce qui se passe modulo 17?

La factorisation n'est plus unique!

$$3^3 = 27 \equiv 10 = 2 \times 5$$

a	3^a	2^a
0	1	1
1	3	2
2	9	4
3	10	8
4	13	16
5	5	15

Magie

$$3^3 \equiv 2 \times 5 \Rightarrow 3^{12} \equiv 2^4 \times 5^4$$

$$3^5 \equiv 5 \Rightarrow 3^{25} \equiv 5^5$$

$$2^5 \equiv 3 \times 5$$

$$2^5 \times 3^{12} \equiv 2^4 \times 3 \times 5^5$$

$$\Leftrightarrow 2 \times 3^{11} \equiv 5^5$$

$$2 \times 3^{11} \equiv 5^5 \equiv 3^{25}$$

$$\Leftrightarrow 2 \equiv 3^{14}$$

Algorithme intelligent

Remplacer la magie par des équations linéaires

Premiers	2	3	5
Logarithme en base 3 modulo 17	x	1	y

$$\begin{array}{rcll} 3^3 & \equiv & 2 \times 5 & \text{I)} \\ 3^5 & \equiv & 5 & \text{II)} \\ 2^5 & \equiv & 3 \times 5 & \\ \Leftrightarrow 3 & \equiv & 2^5 \times 5^{-1} & \text{III)} \\ \hline & & & \text{IV)=I)+III)} \\ & & & \text{V)=II)+III)} \\ \hline & & & \text{5}\times\text{V) - 4}\times\text{IV)} \end{array} \quad \begin{array}{rcl} 3 & = & x + y \\ 5 & = & y \\ 1 & = & 5x - y \\ 4 & = & 6x \\ 6 & = & 5x \\ 14 & = & x \end{array}$$

Même avec des multiplications modulo, le log est plus facile qu'on ne le croît!

$$\begin{aligned} Y^2 &= X^3 + a - X + b \\ &= (X+1)X(X-1) \end{aligned}$$

Quand $X^3 - X < 0$

rien

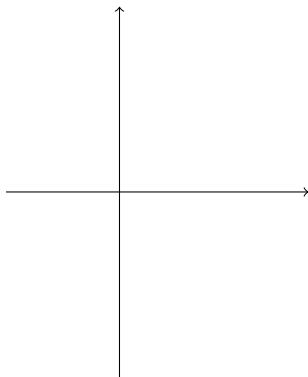
Quand $X^3 - X = 0$

$$Y = 0$$

Quand $X^3 - X > 0$

$$Y = +\sqrt{X^3 - X}$$

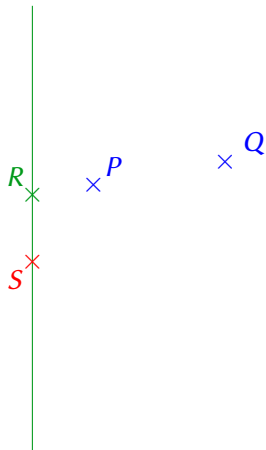
$$Y = -\sqrt{X^3 - X}$$



La somme des points sur une droite est 0.



La somme des points sur une droite est 0.



$$P + Q + R = 0$$

$$R + S = 0$$

$$P + Q - S = 0$$

$$P + Q = S$$

$$P + P = ?$$

$\times P$

$\times 2P$

$\times R$

Cryptographie avec courbes



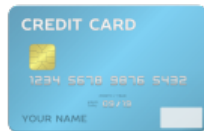
のっとあっとおーる
CC-BY-SA 3.0



RainbowSilver2ndBackup
& Futurhit12
CC-BY-SA 4.0



Michael Romano, CC-BY-SA 3.0



Pixabay, CC0



Postquantique

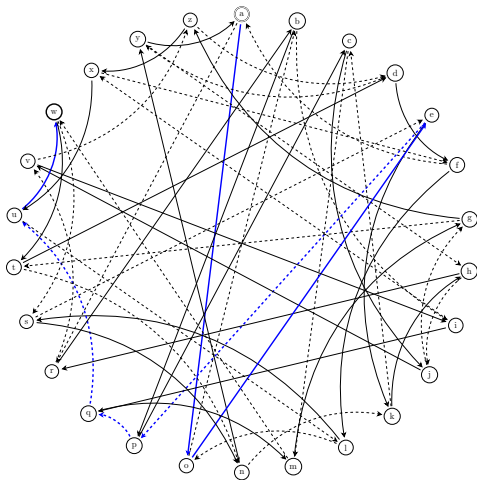


Chris Denny, CC-BY-SA 2.0

Cryptographie sur des graphes d'isogénies

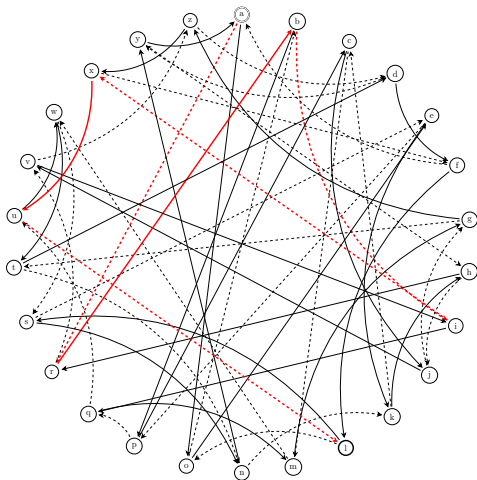
Alice : 110001 $a \rightarrow w$

(graphes par Damien Robert)



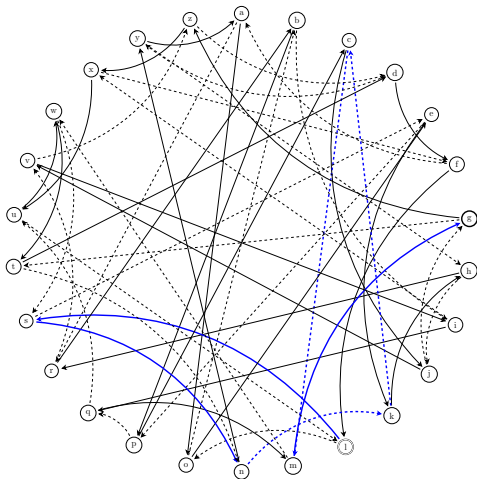
Cryptographie sur des graphes d'isogénies

Bob : 010010 $a \rightarrow l$



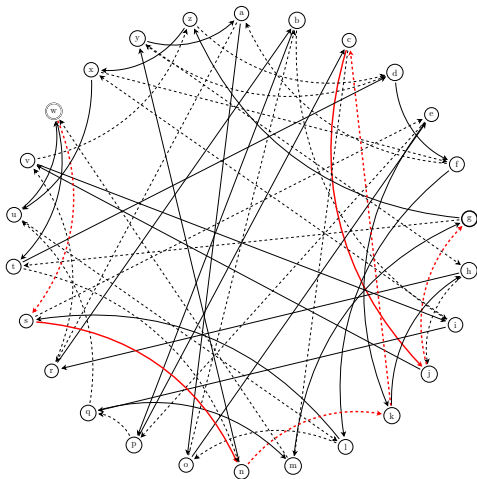
Cryptographie sur des graphes d'isogénies

Bob + Alice : 110001 $I \rightarrow g$



Cryptographie sur des graphes d'isogénies

Alice + Bob : 010010 $w \longrightarrow g$



Poe, *Le scarabée d'or*, 1843

53‡‡‡305))6*;4826)4‡.)4‡);806*;48‡8
¶(60))85;1‡(;:‡*8‡83(88)5*‡;46(;88*96
‡;8)‡(;485);5*‡2:*‡(;4956*2(5*-4)8
¶8*;4069285);)6‡8)4‡‡;1(‡9;48081;8:8‡
1;48‡85;4)485‡528806*81(‡9;48;(88;4
(‡?34;48)4‡;161;:188;‡?;

Doyle, *Les hommes dansants*, 1903



조재범, CC-BY-SA 3.0

Singh, *L'Histoire des codes secrets :
De l'Égypte des pharaons à l'ordinateur quantique*, 1999

Stephenson, *Cryptonomicon*, 1999



Herpin, Public Domain

